

Curso Online a través de Zoom

Roomscape de Sostenibilidad | Implanta planes de sostenibilidad usando los juegos y la gamificación

- **Formadora:** Nuria Fernández Muñiz | Experta en Sostenibilidad, Eco-innovación, liderazgo y ODS.
- **Contenido:** aplicación al mundo de la empresa
- **Metodología:** práctica e interactiva mediante uso de herramientas digitales que incentivan la atención y participación del alumno así como la retención de contenidos
- **Formato:** Online a través de Zoom
- **Duración:** 4 horas.
- **Fechas:** 15 de Febrero 2023
- **Horario:** 9:30 a 13:30 h
- **Precio:** 29€
- **Diploma acreditativo** expedido por EMINE.

1. Descripción

Experiencia gamificada basada en un ESCAPE ROOM digital que ayuda a los equipos de trabajo a aproximarse a los OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE (ODS) y a entender el impacto que algunas actividades de la empresa tienen sobre estos.

Una formación lúdica, participativa y distendida. Es una metodología innovadora que desarrolla a personas.

Abre espacios internos de reflexión y refuerza los vínculos de los equipos. Y es fácilmente comunicable, reforzando el posicionamiento sostenible de la empresa.

"En una hora de juego se conoce más a una persona que en un año de conversación".

2. Objetivos del curso

- La gamificación aumenta la efectividad y perdurabilidad del aprendizaje.
- Permite el desarrollo de la creatividad, comunicación, y liderazgo de las personas
- Juntar personas que desconocen el tema y personas que ya tienen una base de conocimiento.
- Ayuda a mejorar el entendimiento de diferentes áreas de la empresa.
- Permite mantener a la empresa a la vanguardia de propuestas formativas en sostenibilidad.
- Aumenta el interés de las personas en relación a los ODS y la sostenibilidad de la empresa.
- Pueden participar proveedores y colaboradores, esto les dotará de recursos para mejorar y alinearse con la empresa.

3. Índice de contenidos

La sesión. Una experiencia habitual se compone de tres BLOQUES.

Sesión:

- Introducción. Ejercicio inicial que potencia la creatividad del grupo establece relación entre las personas participantes. 30 minutos.
- Partida de Escape Room creación de grupos de 4 personas, y debriefing. Duración 2h.
- Cierre. Identificación de acciones y medidas concretas que cada persona puede trasladar a su ámbito laboral en la organización. 1 hora

4. Metodología

- Gamificación.

¿Te sumas?

#SomosEMINE

Facebook: [@SomosEMINE](#)

Twitter: [@SomosEMINE](#)

Instagram: [@sosomeimine](#)

Linkedin: [Somos Emine](#)

Email: info@emine.es

Web: www.emine.es

Una iniciativa de:

